



# Enquête immersive

## "Meurtre à la cour"

### Le scénario

Vous êtes des nobles du XVIIème siècle et devez résoudre le meurtre de la favorite de Louis XIV en examinant ses effets personnels. Tout au long de votre enquête, vous vous rendrez compte qu'elle avait beaucoup d'ennemis à la Cour...

**Dans ce jeu de dupes, votre mission sera de découvrir l'identité du coupable...**

### Organisation de la session

- Un espace ouvert avec tables (une par équipe)
- Notre temps d'installation et de désinstallation (décors, sonorisation et jeux...) : 1h à 1h30 avant et après le jeu
- Prévoir une pièce pour les comédiens



1h ou 1h30 avec extension du jeu 



20 à 200 joueurs simultanément, par équipe de 5 ou 6



Où vous voulez !



Jeu immersif entre escape game et enquête policière



Avec comédiens