



Murder Party



"Requiem pour une diva"

Le concept

Une "Murder Party" est un jeu, consistant à résoudre une énigme policière, en incarnant un des personnages de l'histoire. C'est un jeu de rôle grandeur nature, facile d'accès à la frontière entre jeu, improvisation et enquête policière. L'un des intérêts de ce jeu est d'incarner un personnage dans une aventure criminelle : un meurtre aura lieu et chacun aura son mobile, ou en tout cas une bonne raison pour être l'assassin.

Le coupable ne devra pas se faire démasquer, et les joueurs devront enquêter pour ne pas être eux-mêmes accusés ...

Le scénario

Paris, 1939

Alors que les tensions s'accroissent et que l'Europe se prépare à l'orage, la célèbre diva Maria Von Glott sort du silence et décide de célébrer son grand retour sur scène. Elle vous convie à un cocktail réunissant les grands noms de l'Opéra, le Gotha et quelques intimes.

« Requiem pour une diva » vous propose d'assister à cette soirée, de rencontrer et d'interagir avec les autres invités, afin de démasquer le coupable.

Dans ce jeu de dupes, chacun a quelque chose à cacher...

Organisation de la session

- 3 à 4 espaces
- Notre temps d'installation et de désinstallation (décors, sonorisation et jeux...) : 1h à 1h30 avant et après le jeu
- Prévoir une pièce pour les comédiens
- Répartition des rôles après échanges sur les personnalités de chaque participant
- 2 semaines avant l'événement : chaque joueur recevra la fiche individuelle du personnage qu'il incarnera (à glisser dans sa poche le jour J si besoin)



3h30



23 à 45 joueurs



Où vous voulez !



Enigme policière grandeur nature où chaque joueur incarne un personnage de l'histoire



Avec comédiens